

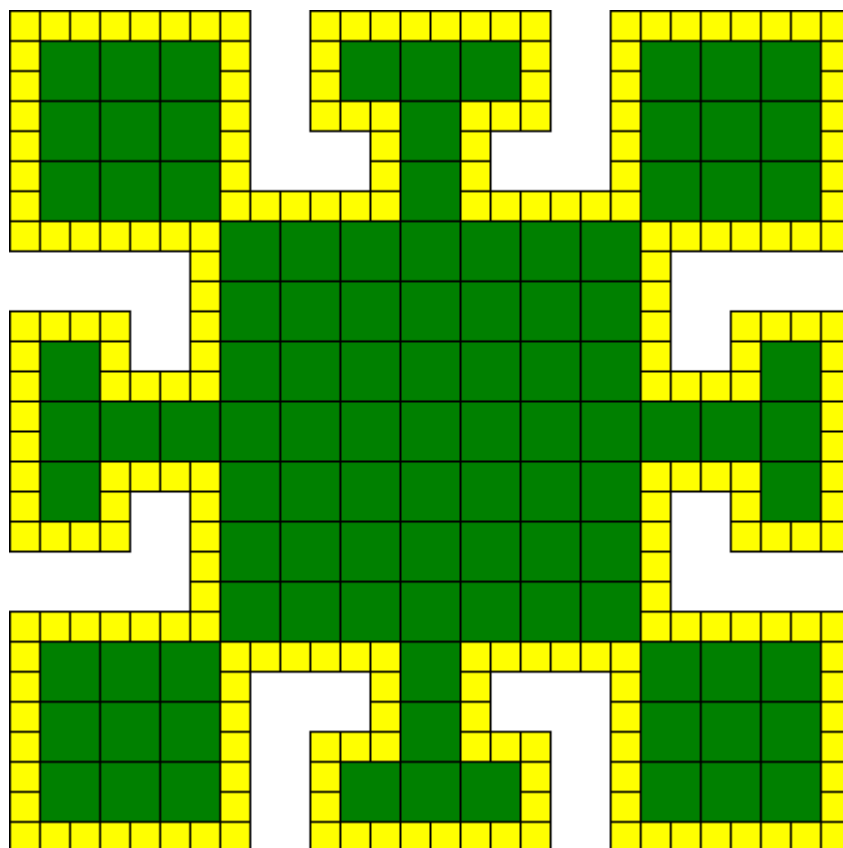
Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 16

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego
25 października – 15 listopada 2017 roku

Uwaga! I etap – szkolny polega na samodzielnym rozwiązywaniu **testu** dostępnego na platformie **konkursy.oeizk.edu.pl** oraz trzech zadań zamieszczonych poniżej.

Zadanie 1

Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **motyw**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek, taki jak poniżej. Wysokość rysunku wynosi **420**.



Zadanie 2

W Turtlandii obowiązuje nietypowy kalendarz. Miesiąc o numerze nieparzystym ma **12** dni, o parzystym **15**. Napisz dwuparametrową funkcję **ile**, której pierwszym parametrem jest numer miesiąca, drugim numer dnia, a wynikiem jest liczba dni, która upłynęła od początku roku. Pierwszy parametr – numer miesiąca – może przyjmować wartości od **1** do **20**, drugi – numer dnia w miesiącu – może przyjmować wartości od **1** do **12** (dla miesięcy o numerze nieparzystym) lub do **15** (dla miesięcy o numerach parzystych).

Logo:

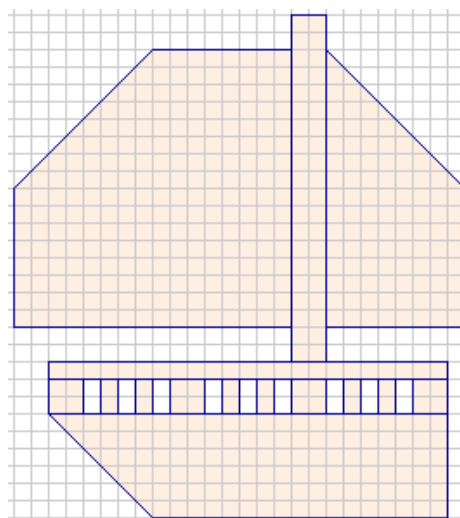
Wynikiem **ile 1 8** jest **7**,
wynikiem **ile 10 4** jest **123**.

Python:

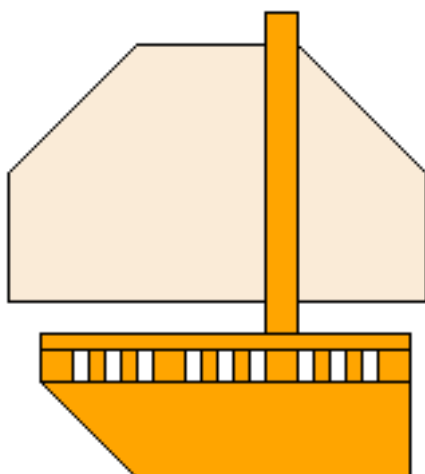
Wynikiem **ile(1,8)** jest **7**,
wynikiem **ile(10,4)** jest **123**.

Zadanie 3

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **statek**, po wywołaniu której na ekranie powstanie rysunek statku, taki jak poniżej. Balustrada na statku zbudowana jest ze słupków o dwóch szerokościach **10** i **20**. Parametr określa liczbę powtarzających się fragmentów balustrady złożonych z trzech słupków, rysowanych od dziobu statku do masztu i może przyjmować wartości od **2** do **9**. Wielkość masztu, żagli i części rufowej statku jest stała.

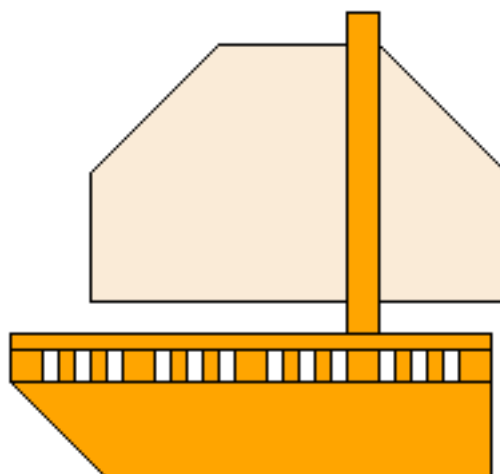


Rysunek pomocniczy



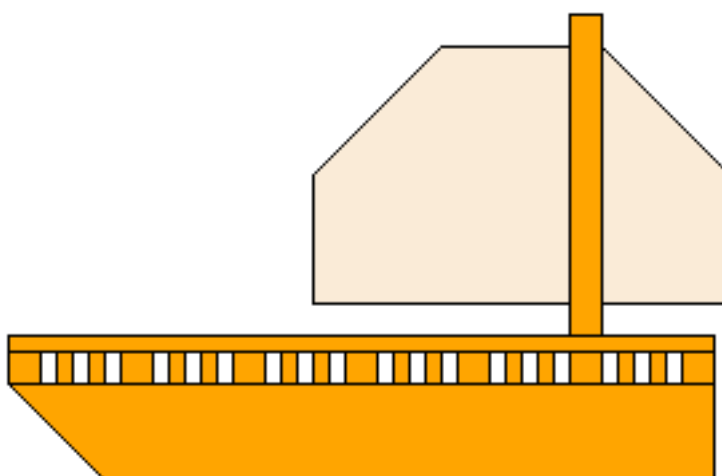
efekt wywołania:

Logo – statek 2, Python – statek(2)



efekt wywołania:

Logo – statek 3, Python – statek(3)



efekt wywołania:

Logo – statek 5, Python – statek(5)